



Below water no one can hear you scream...

Dommerkursus

Indholdsfortegnelse

Forord	Side 3
Før kampen	Side 4
• Banen	
• Dommerbordet	
Kampens start	Side 5
• Huer	
• Placering ved start	
• Dommerens signal	
• Tyvstart	
Mål	Side 6
Start efter målscoring	Side 6
Målkast	Side 6
Hjørnekast	Side 6
Dommerkast	Side 7
Frikast	Side 7
Besiddelse	Side 8
Almindelige fejl	Side 9
Personlige fejl	Side 10
Straffekast	Side 11
Nøl	Side 11
Protokol	Side 12
Kommentarer til protokol	Side 13
Dommerens rolle	Side 14
Skader	Side 15
Gule/røde kort	Side 15

Dette kursusmateriale er udarbejdet så det kan anvendes som selvstudie-materiale før kursets påbegyndelse og som egentligt kursusmateriale.

Der er ikke tale om en 100 % gengivelse af FINA's regelsæt, da hensigten har været at skabe et mere overskueligt og letforståeligt materiale. Enkelte paragraffer er i dette materiale helt udeladt, idet de sjældent anvendes, og ikke er væsentlige for uddannelse af nye dommere.

Materialet er forsøgt opbygget i en naturlig kronologisk rækkefølge og afspejler de processer, en dommer gennemgår før han/hun skal dømme en vandpolokamp.

Selvom en del af materialet og reglerne er omskrevet, tager de alle udsping i FINA's regelsæt 2009-2013. Omskrivningerne er alle af forståelsesmæssige karakter og vedrører ikke det faktuelle indhold.

Materialet er udviklet til Vandpolosektionen, men er til rådighed for alle der ønsker at afholde dommerkursus.

Januar 2011

Martin Kristensen

Før kampen

Banen:

Det er den arrangerende klub, der har ansvaret for at banen er korrekt opstillet, men dommeren spiller dog en væsentlig interesse i selv at kontrollere dette.

Følgende punkter bør kontrolleres:

- Nettet i målet er intakt og fæstet til målrammen hele vejen rundt
- Udvisningszonen er markeret med rødt 2 meter fra hjørnet modsat dommerbordet
- Mållinien er markeret med hvid
- 2 meter linien er markeret med rødt 2 meter fra mållinien (ikke bagkanten)
- 5 meter linien er markeret med gult 5 meter fra mållinien (ikke bagkanten)
- Midterlinien er markeret med hvid
- Udskiftningsbænkene er placeret modsat dommerbordet og bag mållinien

Dommerbordet:

Dommeren skal kontrollere følgende punkter vedr. dommerbordet:

- Navne på samtlige spillere samt cheftræner og evt. holdleder skal fremgå af protokollen. Personer, der ikke fremgår af protokollen må ikke opholde sig omkring udskiftningsbænkene
- Rødt, hvidt, blå og gult flag
- Lydsignaler og ure er funktionsdygtige

Huer:

Holdet, der er nævnt først i kampprogrammet skal bære hvide huer og starte til venstre for dommerbordet.

Placering ved start:

Ved begyndelse af hver periode skal spillerne tage plads på mållinien. Ingen dele af spillernes kroppe må være foran mållinien.

Dommerens signal:

Det er dommeren modsat dommerbordet, der skal sørge for at begge hold er på plads på mållinien. Når dommeren har sikret sig, at holdene er parate, hæver han sin ene hånd fra vandret til lodret position. I nøjagtigt samme øjeblik giver dommeren nærmest dommerbordet startsignalet ved at fløjte samtidigt med, at han lader sin arm falde fra lodret til vandret position. Dommeren nærmest dommerbordet skal derfor kun holde øje med den anden dommer.

Tyvstart:

I tilfælde af tyvstart tildeles det modsatte hold frikast på midterlinien. Det bør dog bemærkes, at tyvstart kun kan forekomme hvis dommeren nærmest dommerbordet nøler med at give startsignalet, når den anden dommer har givet signal til at holdene er klar.

Mål

Mål er scoret, hvis bolden i hele sit omfang har passeret mållinien mellem stolperne og under overliggeren. Mål kan scores med en hvilken som helst del af kroppen, undtagen knyttet hånd.

Mål er scoret, hvis bolden, ved udløb af 30 sekunder eller ved perioden afslutning, er i luften og går i mål.

Start efter målscoring:

Når et mål er scoret, skal spillerne placere sig hvor de vil på egen banehalvdel. Det er ikke et krav, at bolden gives op på midterlinien, blot på egen banehalvdel.

Målkast:

Målkast dømmes når bolden har passeret mållinien udenfor målrammen, og sidst er blevet berørt af en anden spiller end den forsvarende målmand. Målkast må udføres af en hvilken som helst spiller indenfor 2 meter linien.

Hjørnekast:

Hjørnekast dømmes, når bolden har passeret mållinien udenfor målrammen, og sidst er blevet berørt af den forsvarende målmand, eller hvis en forsvarende spiller med vilje kaster bolden ud over mållinien. Kastet skal tages i den side, hvor bolden har passeret mållinien. Kastet behøves ikke at blive udført af den næmeste spiller, men skal tages uden forsinkelse.

Dommerkast dømmes:

- Hvis dommeren, ved start af en periode, er af den opfattelse, at bolden er i en position, der giver betydelig fordel for det ene hold,
- Hvis en eller flere spillere fra hvert hold begår en almindelig fejl samtidigt,
- Når begge dommere fløjter samtidigt og dømmes almindelige fejl til hvert sit hold,
- Når bolden rammer eller sidder fast i en konstruktion over banen.

Frikast:

Et frikast skal tages, hvor det blev begået, undtaget:

- Hvis bolden er længere væk fra det forsvarende holds mål,
- Hvis fejlen begås af en forsvarende spiller indenfor 2 meter linien, skal frikastet tages på 2 meter linien.

Et frikast, der ikke er udført korrekt, skal tages om.

Tiden for udførelse af et frikast bestemmes af dommeren. Det skal dog udføres uden unødigt forsinkelse, men det behøver ikke at være øjeblikkeligt. Det er en fejl, hvis en spiller som er klar til at udføre frikastet ikke gør det.

“Besiddelse”

For korrekt at kunne bedømme om der skal dømmes frikast/udvisning eller slet ingenting er det vigtigt at dommeren vurderer ,om en spiller er i besiddelse af bolden eller ikke.

“Besiddelse” betyder at løfte, bære eller berøre bolden. Det er klart, at spilleren er i besiddelse af bolden, hvis han holder den løftet over vandet. Spillere holder også bolden, hvis han svømmer med den i hånden eller berører bolden, mens den ligger på vandoverfladen. At svømme med bolden (drible), betragtes ikke som at holde bolden. En almindelig måde at hindre en spillers fri bevægelighed på er, når spilleren svømmer på tværs af modstanderens ben, og således reducerer farten, han kan bevæge sig med og forhindrer normalt benspark. En anden måde er, at svømme på modstanderens skuldre.

Hovedreglen er, at hvis en spiller er i besiddelse af bolden kan der ikke fløjtes til fordel for spilleren i boldbesiddelse. Undtagelserne fra denne hovedreglen er brutalt spil og voldsomt spil.

Almindelige fejl

- 1 Tyvstart (frikast gives ved midten) WP 20.2
- 2 Hjælpe medspiller (frikast gives hvor forseelsen begåes) WP 20.3
- 3 Holde fast i målet og banetov WP 20.4
- 4 Stå på/sætte af fra bunden hvis aktiv i spillet WP 20.5
- 5 Gå på bunden WP 20.5
- 6 Bold under vand WP 20.6
- 7 Spille bolden med knyttet hånd, målmand undtaget WP 20.7
- 8 2 hænder på bolden, målmand undtaget WP 20.8
- 9 Hindre modspillers frie bevægelighed hvis denne ikke er i boldbesiddelse. **Boldbesiddelse er at løfte, bære, berøre** WP 20.9
- 10 Skubbe fra/sætte af på modstander WP 20.10
- 11 Modtage bolden inden for 2 meter linien, hvis spilleren er foran bolden ved aflevering WP 20.11
- 12 Forkert udførelse af straffekast WP 20.12
- 13 Nøle med udførelse af målkast, hjørne, frikast WP 20.13
- 14 Målmand over midten WP 20.14
- 15 Sende bolden ud over sidelinien, blokering undtaget WP 20.15
- 16 30 sekunder WP 20.16

Personlige fejl

- | | | |
|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| 1 | Nægte at aflevere bolden, kaste væk | WP 21.5a |
| 2 | Blande sig i udførelse af frikast, målkast, hjørnekast og straffekast. (En spiller, der blander sig i udførelse af straffekast udvises for resten af kampen WP 21.14, og nyt straffekast tildeles) | WP 21.5 |
| 3 | Undlade at forlade banen ved udvisning | WP 21.2 |
| 4 | Forkert genindtrædning | WP 21.3 |
| 5 | Forsætligt at sprøjte en modstander i ansigtet | WP 21.7 |
| 6 | Blokere skud/aflevering med 2 hænder udenfor 5 m | WP 21.6 |
| 7 | Holde, dykke og skubbe modstander som ikke er i boldbesiddelse | WP 21.8 |
| 8 | Dårlig sprogbrug, manglende respekt, vedholdende aggressivt spil (spillere udvises for resten af kampen) | WP 21.10 |
| 9 | Voldsomt spil | WP 21.9 |
| 10 | Brutalt spil (spillere udvises for resten af kampen, holdet spiller med én spiller mindre i 4 minutter og straffekast tildeles med mindre forseelsen er begået under pause i forbindelse med spilstop) | WP 21.11 |
| 11 | Målmand nægter at forblive på mållinien efter at være blevet anvist dette af dommeren én gang | WP 21.15 |

- 1 Trække i målet ved skud WP 22.2a
- 2 Vælte målet og efterfølgende udvisning for resten af kampen WP 22.5/WP 22.2a
- 3 Udvist spiller blander sig i spillet WP 22.4
- 4 Forsvarende hold kalder time-out. (Angribende hold kan i sidste minut vælge at beholde bolden) WP 22.8/WP 22.7
- 5 Blokere, herunder også forsøg, bolden ved skud/aflevering indenfor 5 meter WP 22.2c
- 6 Alle almindelige fejl ved muligt mål WP 22.2

Bemærk:

Et ”muligt” mål fortolkes meget løst. Det er ikke afgørende, om der er tale om et ”sandsynligt” mål.

Nøl:

Ved ændring af reglerne i 2009 blev begrebet “nøl” fjernet. Der findes dog to undtagelser. Første undtagelse henviser til WP 20.13, der beskriver det som en fejl at nøle med udførelse af målkast, frikast, straffekast, hjørne.

Anden undtagelse henviser til inaktivt spil. Her tænkes på situationer, hvor en spiller kaster bolden hen i et område af banen, hvor der ikke er andre spillere. (ses oftest umiddelbart før udløb af 30 sekunder). Argumentet for dette er, at et hold som er foran på målscoren, ikke må kunne kaste bolden “væk”, og derved have fordel af, at det modsatte hold skal svømme efter bolden, mens den effektive spilletid stadig går.

Med andre ord; så længe bolden kastes til en medspiller, herunder også målmanden, kan der ikke fløjtes nøl. Det har ingen betydning om det er i sidste minut af kampen eller ej.

Protokol



DANMARKS IDRÆTS-FORBUND
Olympisk komité

Vandpoloprotokol



Sted:	Turnering:	Dato:
-------	------------	-------

Hold:	Farve:	Hold:	Farve:
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	
9		9	
10		10	
11		11	
12		12	
13		13	
14		14	
15		15	

Cheftrener:	Cheftrener:
Holdleder:	Holdleder:

Dommer 1:	Dommer 2:
Tidtager:	Sekretær:

Tid	Hold	Nr	Symbol	Stilling	Tid	Hold	Nr	Symbol	Stilling	Tid	Hold	Nr	Symbol	Stilling	
															Mål
															M
															Udvisning
															U
															Straffe
															SM
															Voldsom spil
															21.9
															Protest m.m
															21.10
															Bruttalt spil
															21.11
															Timeout
															Gult kort
															G
															Rødt kort
															R

Bemærkninger:

Kommentarer til protokol

Ud over det rent resultatmæssige, bruges protokollerne også som dokumentation i forbindelse med protester og diciplinærsager, og til statistisk brug. Vær derfor opmærksom på at de er korrekt og tydeligt udfyldt med f.eks. spillernes for- og efternavne samt de rette symboler.

OBS: Linierne nederst er til dommernes frie afbenyttelse. Alt hvad der kan være til hjælp efterfølgende kan/bør anføres.

Navne på træner og eventuel holdleder **SKAL** påføres

Anvendes til gule og røde kort til trænere/holdledere. Skal ikke noteres særskilt i protokollen nedenfor.

Relevante symboler skal anvendes. Disse er særdeles vigtige og har desværre været en del forsømt, hvilket har givet anledning til en del fejl på protokollerne.

Feltet anvendes hvis der er givet røde kort, også selv om disse står i protokollen. Ligeledes bruges feltet til dommernes underskrift.

TIME-OUT

Ved timeout noteres tidspunktet under "tid", samt hvilket holdfarve der har kaldt timeout under "hold" og der noteres "TO" under symbol.

GULE/RØDE KORT (SPILLERE)

Tidspunktet noteres under "tid", farve og nr. noteres under "hold" og "nr", farven på kortet noteres som "G" eller "R". Forseelsen f.eks. §21.10 noteres under "stilling".

BEMÆRK

Der laves ikke længere særskilte rubrikker til "slutresultat" og "perioderesultater", ligesom felterne til dommernes underskrifter ligeledes er forsvundet.

Dommerens rolle

WP 1.1

Den arrangerende klub/forening eller organisation er ansvarlig for rigtig udmåling og afmærkning af banen, samt for at alle forskriftsmæssige faste indretninger og udstyr er for hånden. **Det er vigtigt, at dommere foretager den nødvendige kontrol af banen/målene og korrekt udfyldelse af protokollen inden kampens påbegyndelse.**

WP 5.2

Udskiftningsspillere, trænere og ledere skal, med undtagelse af cheftræneren, sidde på udskiftningsbænken og må ikke rejse sig, når spillet er sat i gang, undtagen i pauserne mellem perioderne eller når der er time-out. Cheftræneren for det angribende hold må bevæge sig frem til 5 meter linien. Begge udskiftningsbænke skal være placeret på modsatte side af dommerbordet.

WP 7.1

Dommerens kompetence med hensyn til spillet er uindskrænket. Deres myndighed over spillerne har virkning i hele den periode, hvor dommerne og spillerne er inden for badets område. Enhver af dommerens afgørelser, baseret på fakta, er endelige, og spillerne skal under hele kampen rette sig efter dommerens fortolkning af reglerne. Dommerne skal ikke fortolke på kampens situationer, men kun dømme hvad de efter bedste evne ser.

WP 7.3

Dommerne skal undlade at dømme for en fejl, hvis de mener, at dette vil være en fordel for det hold, imod hvilket fejlen er begået. Dommerne må ikke dømme en almindelig fejl, hvis spilleren stadig har mulighed for at spille bolden. Det er vigtigt, at dommerne benytter dette princip i fuld udstrækning.

I tilfælde af uheld, skade eller sygdom kan dommeren indstille kampen i op til 3 minutter. I tilfælde af blødning skal dommeren øjeblikkeligt beordre udskiftning, og spillet skal fortsætte uden afbrydelse. Når blødningen er stoppet, har spilleren tilladelse til at fungere som udskiftningsspiller.

Undtaget omstændigheder i WP 25.2 (blødning) må den spiller, der har forladt banen ikke længere deltage i kampen hvis en udskiftningsspiller er indtrådt.

Gule/røde kort

Gule kort anvendes som i mange andre sportsgrene som advarsler. Men i vandpolo er et hvert gult kort kollektivt for et helt hold, dvs. der kan kun gives ét gult kort for den samme forseelse til hvert hold. Gult kort anvendes overfor spillere i vandet samt cheftræneren i følgende situationer:

- Spillere: Protester, aggressivt spil, usportslig optræden
- Cheftræneren: Protester og usportslig optræden, samt overtrædelse af øvrige beføjelser.

Rødt kort anvendes overfor spillere (holdet) og cheftrænere, der allerede har fået et gult kort, og som laver den samme forseelse igen. Anvendes også overfor udskiftningsspillere og ass.træner/holdleder, som ikke forbliver siddende på udskiftningsbænken. Personer der får et rødt kort skal forlade hallen.

